1.- Diseñar las siguientes clases:

* Una clase **Producto** con los siguiente atributos privados: int **código**, int **precio.** La clase además tiene un constructor, un método toString() que devuelve la información del objeto y aquellos que necesites para su proceso.
* Una clase **Colonias** que hereda de la clase Producto y además tenga el atributo privado **marca** (String), y los métodos necesarios para su proceso
* Una clase **Cremas** que hereda de la clase Producto y además tenga el atributo privado **laboratorio** (String). La clase debe tener un constructor, y los métodos necesarios para su proceso.

Escribir una aplicación que:

1. cree un array para almacenar los distintos productos que se han vendido.
2. Desde un método llenar introduzca distintos productos en la lista hasta que le digamos que ya no queremos introducir más.
3. Muestre la lista por pantalla
4. Muestre el total recaudado por la venta, teniendo en cuenta que a las Colonias se le aplica un 21% de IVA sobre el precio marcado y a las Cremas un 18%.